SNSP-AJ9P-NNOE

Nintendo®

Disney's
TIMON & PUMBAAS
SPIELESAMMLUNG

PAL VERSION



SPIELANLEITUNG





SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM

Art. Nr. 40150 (1.98)

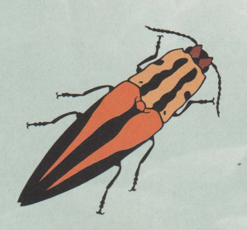
HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH !

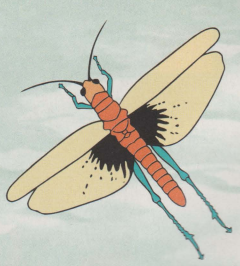


Dieses Qualitätssiegel ist die Garantie dafür, daß Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, daß alles einwandfrei zu Ihrem Super Nintendo Entertainment System paßt.

Wir freuen uns, daß Du Dich für die Disneys TIMON & PUMBAAS SPIELESAMMLUNG Spielkassette für Dein Super Nintendo Entertainment System™ entschieden hast.

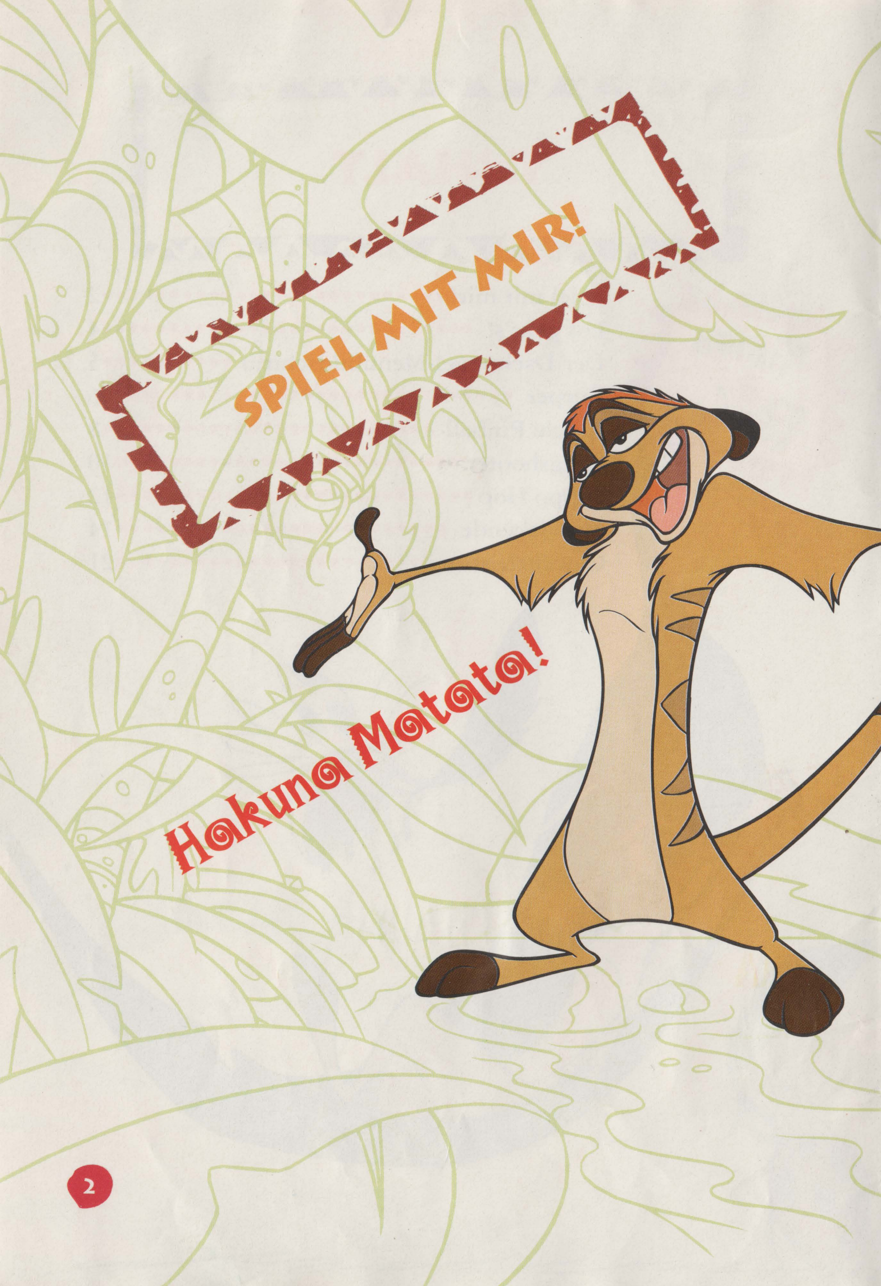
Wir schlagen vor, daß Du Dir diese Spielanleitung gründlich durchliest, damit Du an Deinem neuen Spiel viel Freude hast. Hebe Dir dieses Heft für späteres Nachschlagen gut auf.





INHALT

Timon & Pumbaa


SPIEL MIT MIR!
Hakuna Matata!

Willkommen in unserem super-geheimen Versteck, der Dschungel-Behausung von Timon und Pumbaa! Haben Dir Deine Eltern auch beigebracht, nicht mit dem Essen zu spielen? Vergiß es! Jeder im Dschungel tut das. Ich, ähhh, ich meine natürlich wir, haben unsere Behausung speziell für unsere besten Freunde eingerichtet. Zählst Du Dich dazu, kannst Du bei uns viele Stunden tierisch abgefahrenen Spaß erleben.

Worauf wartest Du noch? Ziehe Deine Schuhe aus, lehne Dich zurück und nimm Dir eine Hand voll köstlicher Schokoladen-Ameisen.

HAKUNA MATATA! Der Spaß beginnt!



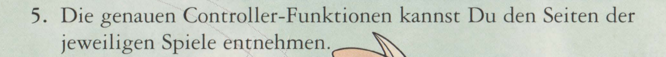
LOS GEHT'S!

1. Vergewissere Dich, daß Deine Super Nintendo-Konsole ausgeschaltet ist.
   - ***Versuche nie, ein Modul in eine eingeschaltete Super Nintendo-Konsole hineinzustecken oder herauszuziehen.***

2. Stecke einen Controller in den ersten Port Deiner Super Nintendo-Konsole.
   - ***Möchtest Du mit einem Freund spielen, mußt Du zusätzlich einen zweiten Controller mit dem Port 2 der Super Nintendo-Konsole verbinden.***

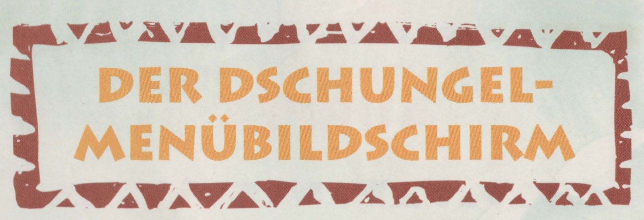
3. Stecke nun das Modul **Disneys Timon & Pumbaas Spielesammlung** in den Schacht Deiner Super Nintendo-Konsole, bis es vollständig einrastet.

4. Jetzt kannst Du Deine Konsole einschalten. Es erscheint der Titelbildschirm. (Sollte dies nicht der Fall sein, beginne erneut ab Punkt 1).



5. Die genauen Controller-Funktionen kannst Du den Seiten der jeweiligen Spiele entnehmen.





DER DSCHUNGEL-MENÜBILDSCHIRM

Dieser Ort ist der Mittelpunkt aller Ereignisse in der bunten Welt von **Disneys Timon & Pumbaas Spielesammlung**.

Um ein Spielchen in unserer abenteuerlichen Dschungel-Behausung zu wagen, mußt Du mit dem Steuerkreuz den Pfeil auf eines der Schilder bewegen. Die Schrift auf dem Schild fängt nun zu blinken an. Drückst Du danach den B-Knopf, betrittst Du eines der vier Spiele.

Im Dschungel gibt es viel Tolles zu entdecken. Versuche, alles Mögliche und Unmögliche mit Hilfe des Pfeils anzuklicken. Du wirst erstaunt sein, was hier so alles kreucht und fleucht!

Möchtest Du im Menübildschirm Deine Punktzahl erfahren, mußt Du den Pfeil auf den Schriftzug SCORE lenken und den B-Knopf drücken. Weiterhin kannst Du unter OPTIONS Deine persönlichen Einstellungen vornehmen. Wähle, ob Du allein (ONE PLAYER) oder zu zweit (TWO PLAYERS) spielen willst. Der Schwierigkeitsgrad läßt sich zwischen LEICHT (EASY GAME), MITTEL (MEDIUM GAME) oder SCHWER (HARD GAME) variieren. Auch die MUSIK (MUSIC) und die SOUNDEFFEKTE (SOUND FX) lassen sich an- oder ausschalten. Hast Du Deine Einstellungen vorgenommen, mußt Du die Option OK anwählen und mit dem B-Knopf bestätigen.

Nun aber genug der langen Reden!



BURPER

BURPER ist ein richtig lustiges Spiel, in dem alles nach unten fällt, was nicht niet- und nagelfest ist – einschließlich eines Waschbeckens! Du denkst, ich spaße? Dann schaue doch selbst!

Pumbaa braucht dringend Deine Hilfe. Ich kann Dir sagen, wenn er anfängt zu rülpsen, bleibt im Dschungel kein Stein mehr auf dem anderen.
Die Dschungelpalme ist voll mit Früchten, Käfern und anderen Dingen. Manches davon ist brauchbar, anderes hingegen äußerst lästig. Wenn ich kräftig an der Palme schüttle, fällt alles herab und das ist der Zeitpunkt, zu dem Pumbaa einen kräftigen Rülpser loslassen muß!

Pumbaas Rülpser haben es in sich und können nahezu alles zerstören. Bewege Pumbaa mit Hilfe des Steuerkreuzes nach links oder rechts, bis er unterhalb eines fallenden Gegenstands steht. Den kannst Du dann meist mit einem Rülpser in die ewigen Dschungelgründe schicken. Die Käferanzeige am oberen Bildschirmrand verrät Dir die Anzahl der Gegenstände, die Du beseitigen mußt, um in ein weiteres Level vorzustoßen. Bleibe immer in Bewegung! Fällt Dir ein Gegenstand auf den Kopf, büßt Pumbaa Energie ein. Wirst Du mehrmals getroffen, verlierst Du einen Versuch. ACHTUNG: Jeweils nach 10.000 Punkten wird Dir ein Extra-Versuch gutgeschrieben.

VORSICHT! Verpaßt Du einen Käfer auf seinem Flug, krabbelt er am Boden entlang und kann Dich oder mich heftig beißen. Aber auch dafür gibt es eine Lösung! Versuche, die lästigen Krabbeltiere durch einen flinken Hieb mit Deinem Schwanz aus dem Weg zu räumen.

Großer Rülpser – Dieser ist effektiver als der herkömmliche Rülpser, da Pumbaa eine größere Wolke ausstößt. Die Trefferquote steigt mit Hilfe des großen Rülpsers.

Riesenrülpser – Eine tierische Sache! Die Riesenwolke bedeckt eine größere Fläche und Du erwischst mehrere Gegenstände gleichzeitig. Achte dabei jedoch auf Pumbaas Rülpsanzeige, die Du in der linken oberen Bildschirmecke erkennen kannst.

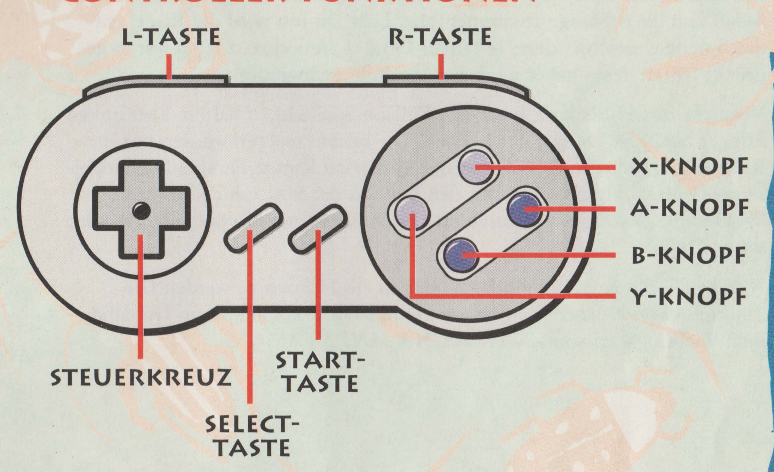
Achte gut darauf, daß nie eine Spinne in Pumbaas Nase beißt! Denke daran: Da Du nicht alles zerstören kannst, ist es sinnvoll, immer in Bewegung zu bleiben.



SPIELER

BURPER kann allein oder zu zweit gespielt werden.

CONTROLLER-FUNKTIONEN



Steuerkreuz links/rechts:	Pumbaa bewegt sich nach links/rechts
B -Knopf:	Rülpsen
A-Knopf + Steuerkreuz nach links/rechts:	Schwanzhieb nach links/rechts
Y-Knopf:	Großer Rülpser
X-Knopf:	Riesenrülpser
Start-Taste:	Pausenfunktion
Select-Taste:	Aufrufen des Game Options-Menüs

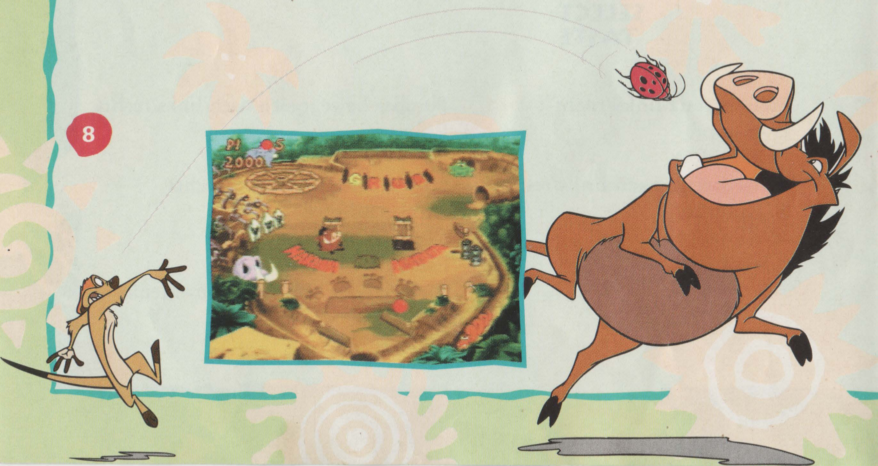
JUNGLE PINBALL

Das ist unsere Version des klassischen Dschungel-Flippers. Dafür benötigst Du nicht einmal Münzen! Du mußt lediglich die Kugel abfeuern und die Beweglichkeit Deiner Finger unter Beweis stellen. Mache uns allen eine Freude und schieße so viele Hyänen wie möglich ab!

Du startest mit fünf Kugeln. Halte das Steuerkreuz nach unten gedrückt, sodaß sich die Schlange zusammenrollt. Läßt Du los, wird die Kugel auf das Spielfeld geschleudert. Je länger Du das Steuerkreuz nach unten gedrückt hältst, desto höher wird die Abschußgeschwindigkeit.

Versuche mit Hilfe der Flipper den Ball im Spielfeld zu halten. Den linken Flipper betätigst Du mit der L-Taste. Die beiden rechten werden mit der R-Taste ausgelöst. In einer brenzligen Situation kannst Du den Dschungel-Flipper einmal kurz rütteln, um den Ball aus der Position zu bewegen. Wiederhole dies jedoch nicht zu oft, da Du sonst den Flipper außer Betrieb setzt (TILT)!

Schießt Du die Kugel in ein Loch oder an ein Hindernis, werden Dir Punkte gutgeschrieben. Am besten gelingt Dir das Spiel, wenn Du dabei mein Lieblingslied singst – **HAKUNA MATATA!**

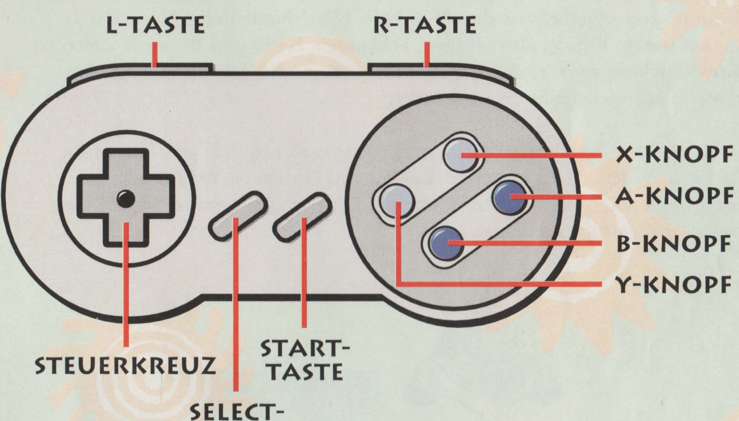


JUNGLE PINBALL

SPIELER

JUNGLE PINBALL kann allein oder zu zweit gespielt werden.

CONTROLLER-FUNKTIONEN



L-Taste:	Linker Flipper
R-Taste:	Rechter Flipper
Steuerkreuz nach unten:	Abschießen der Kugel
B-Knopf:	Rütteln
Start-Taste:	Pausenfunktion
Select-Taste:	Aufrufen des Game Options-Menüs

SLINGSHOOTER

Genug Zielwasser getrunken? Prima, dann könntest Du der Star des wildesten, aufregendsten und spannendsten Ziel- und Schießdramas westlich von Madagaskar werden. Ich rede von dem Spielchen SLINGSHOOTER.

Hier die Spielregeln: Schnappe Dir ein paar Beeren, mein selbstgebasteltes Blasrohr und schieße, was das Zeug hält. Halt! Natürlich solltest Du nur auf unsere Feinde, also Hyänen, Schlangen, Käfer und Bussarde zielen. Bitte verschone mich und den Rest unserer Freunde. Wir mögen Beeren lieber in Marmeladenform. Verstanden?

Deine Aufgabe besteht nun darin, in der vorgegebenen Zeit eine bestimmte Zahl von Widersachern zu treffen. Beides wird Dir am oberen Bildschirmrand angezeigt. Achte jedoch darauf, daß Dir nur eine gewisse Anzahl von Beeren zur Verfügung stehen.

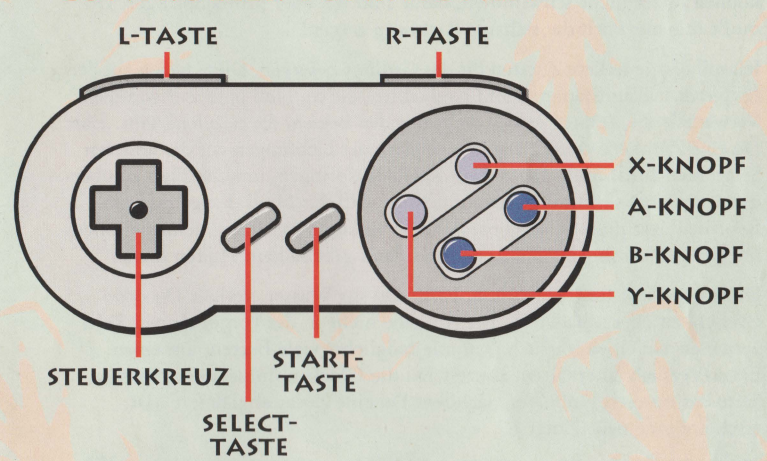


SLINGSHOOTER

SPIELER

SLINGSHOOTER kann allein oder zu zweit gespielt werden.

CONTROLLER-FUNKTIONEN



L/R-Taste + Steuerkreuz:	Beschleunigung des Fadenkreuzes
Steuerkreuz:	Bewegen des Fadenkreuzes
B-Knopf:	Schießen
Start-Taste:	Pausenfunktion
Select-Taste:	Aufrufen des Game Options-Menüs

HIPPO HOP

Mann bin ich hungrig! Pumbaa trifft gerade die Vorbereitungen für das alljährliche Knabber-Schlabber-Grillfest am Ufer des „Nur nicht reinfallen"-Flusses. Das einzige Problem ist: Ich stehe auf der falschen Seite! Hilf mir bitte, trockenen Fußes den Fluß zu überqueren. Meerkatzen können leider nicht schwimmen, dafür sind wir aber prima Springer. Du mußt mir nur noch die richtige Richtung zeigen!

Ich soll einige leckere Zutaten für das Grillfest besorgen. Diese liegen auf den Nilpferden, Baumstämmen und Krokodilen, die im Fluß umherschwimmen. Verwechsle die Zutaten jedoch nicht mit den Beeren, die es zuhauf gibt. Hast Du eine Zutat ergattert, bringe sie zu einer der Lichtungen auf der anderen Seite. Manchmal mußt Du auf ein Krokodil springen, um den Fluß zu überqueren. Dabei solltest Du darauf achten, daß das Maul der gefräßigen Reptilien geschlossen ist! Verweile nicht zu lange auf ihnen, denn sie rollen unerwartet um ihre eigene Achse und dann gibt es kein Halten mehr!

Du startest mit fünf Versuchen. Fällst Du ins Wasser, verläßt Du den Bildschirm oder schaffst Du die Aufgabe nicht in der vorgegebenen Zeit, verwirkst Du einen Versuch. Sammle möglichst viele Beeren, um einen Extra-Versuch zu erhalten. Läutest Du die Glockenblume an der rechten Seite des unteren Flußufers, nachdem Du eine Zutat abgeliefert hast, erscheint eine neue Zutat.

Nimm Dich besonders vor Schlangen, Kröten und Hyänen in Acht. Und lasse mich niemals ins kalte Wasser fallen.
Brrrrrrrrrrrrr!

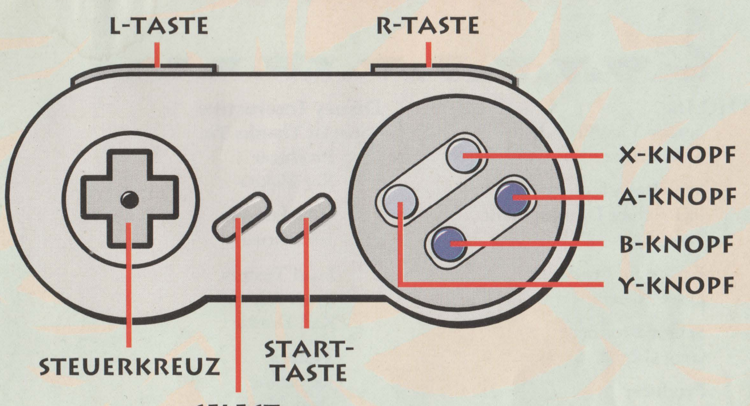




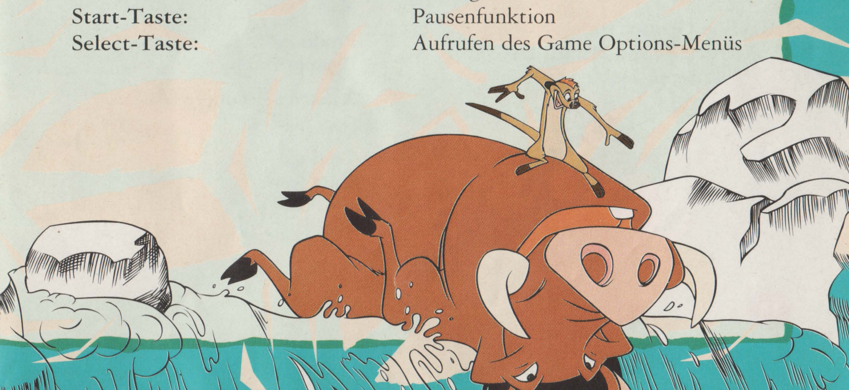
SPIELER

HIPPO HOP kann allein oder zu zweit gespielt werden.

CONTROLLER-FUNKTIONEN



Steuerkreuz nach links/rechts:	Bewegt Timon nach links/rechts
Steuerkreuz nach oben/unten:	Bewegt Timon nach oben/unten
Steuerkreuz nach links/rechts + B-Knopf:	Mit Timon nach links/rechts springen
Steuerkreuz nach links/rechts + A-Knopf:	Mit Timon einen weiten Sprung nach links/rechts ausführen
A-Knopf + Steuerkreuz:	Läßt Timon schneller am Ufer entlanglaufen
Start-Taste:	Pausenfunktion
Select-Taste:	Aufrufen des Game Options-Menüs



MITWIRKENDE

THQ Inc.

Senior Vice President
Mike Haller

Vice President of Product Development
Steve Ryno

Executive Producer
Donn Nauert

Senior Producer
Greg Gibson

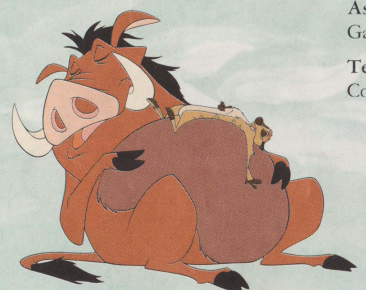
Producer
Jon Osborn

Associate Producers
Sanders Keel
Gabriel Jones
Jim Killey

Testers
Erick Fernandez
Jason Lewis
Skot Travis
Erik van Rooy
Edward Ramiro

Beeline Group, Inc.

Package and Manual Design
Katherine Lee



Disney Interactive

Special Thanks To:

Producer
Kaz Makita

QA Manager
Jeff Blatner

Lead Testers
Brian Adriano
Karl Drown

Testers
Joe Santos
Dang Ngo

Original PC Game Developed by Disney Interactive & 7th Level

Tiertex Ltd.

Programmed by
Doug Anderson

Graphics by
Barry Armstrong
B.A.D. Studios

Music & FX by
Mark Ortiz

Producer
Dympna Forkin

Assistant Producer
Gary Marshall

Testing
Colin Stone


NOTIZEN

NOTIZEN



NOTIZEN



Club Nintendo®

Das ultimative Videospiel-Magazin von Nintendo für Euch! Hier erfahrt Ihr alle zwei Monate, was es rund um Nintendo Neues gibt. Jedes Eurer Lieblingssysteme ist mit einer eigenen Rubrik vertreten. Die aktuellsten Spiele werden mit ausführlichen Levelkarten und großen Screenshots vorgestellt. Darüber hinaus ist Club Nintendo das Forum für alle Fans, die sich untereinander austauschen wollen. Leserbriefe, Comics, Wettbewerbe, Tips, Hotline-Fragen und vieles mehr. Ihr erhaltet das Magazin alle zwei Monate kostenlos bei Eurem Nintendo Händler bzw. Club Center oder im Abonnement für DM 29,95 (+ Nachnahmegebühr) direkt zu Euch nach Hause.

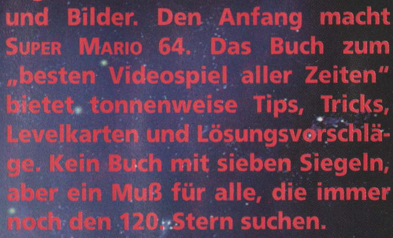


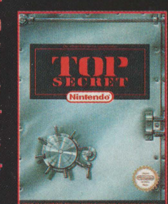
POWER ABO

Wenn der Postmann zweimal klingelt, dann kann das nur Euer Club Nintendo Power Abo sein. Sechsmal im Jahr beglückt Euch der Briefträger und bringt Euch die neueste Ausgabe des Club Nintendo Magazins direkt nach Hause. Zusammen mit der ersten Lieferung erhaltet Ihr die Power Prämie, einen Nintendo-Artikel, den es exklusiv nur für Abonnenten gibt. Bestellkarten findet Ihr in jedem Club Nintendo Magazin oder Ihr erhaltet sie von der Nintendo Konsumentenberatung.

BOOKWARE

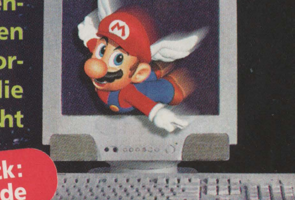
Leseratten aufgepaßt! Wer Nintendo nicht nur spielen, sondern auch lesen will, kann jetzt eintauchen in die einzigartige Welt der Buchstaben und Bilder. Den Anfang macht SUPER MARIO 64. Das Buch zum „besten Videospiel aller Zeiten" bietet tonnenweise Tips, Tricks, Levelkarten und Lösungsvorschläge. Kein Buch mit sieben Siegeln, aber ein Muß für alle, die immer noch den 120. Stern suchen.





CLUB Nintendo ONLINE

Eure Suche im World Wide Web hat ein Ende! Hier ist die Webseite für alle, die von Nintendo nicht genug bekommen können. Täglich wird der „News Flash"-Nachrichtenbereich aktualisiert, um Euch auf dem Laufenden zu halten und Euch über die heißesten Facts direkt aus den Entwickler-Labors zu informieren. Werft einen „First Look" auf Spiele, die demnächst erscheinen werden, oder durchsucht unsere Tips & Tricks-Datenbank nach lebenswichtigen Hints und Cheats.



Der Hot-Link zum Glück: http://www.nintendo.de



Der heiße Draht zu Nintendo ist immer für Euch da! Für technische Fragen steht Euch die Nintendo-Konsumentenberatung wochentags von 11:00 Uhr bis 19:00 Uhr unter der gebührenfreien Rufnummer 01 30-58 06 zur Verfügung. Spielefragen werden von 13:00 Uhr bis 19:00 Uhr unter der Rufnummer 0 60 26-94 09 40 beantwortet. Ruft einfach an und sagt hallo!

Bei technischen Fragen: 01 30-58 06

Bei Spielefragen: 0 60 26-94 09 40

ACHTUNG

Dieses Nintendo-Spiel darf nicht mit irgendwelchen Zusatzgeräten, Kopierstationen oder sonstigem Zubehör benutzt werden, das geeignet ist, das Spiel zu beeinflussen. Die Benutzung solcher Geräte macht die Nintendo-Produktgarantie unwirksam. Nintendo lehnt insbesondere jede Verantwortung für Schäden oder Beeinträchtigungen ab, die von diesen Geräten verursacht werden. Sofern aufgrund der Benutzung solcher Geräte ein Spielstillstand eintritt, sofort mit aller Vorsicht das Zusatzgerät vom Nintendo-Gerät trennen und versuchen, den normalen Spielbetrieb wieder aufzunehmen. Sollte das Spiel trotz Trennung des Nintendo-fremden Zusatzgerätes vom Nintendo-Spielgerät nicht mehr funktionieren, rufen Sie bitte die folgende Hotline-Telefonnummer an: 0130-5806

WARNUNG

Das Kopieren von Nintendo-Spielen ist illegal und verstößt gegen deutsches und internationales Urheberrecht. Das gilt auch für sogenannte Sicherungskopien, deren Fertigung im übrigen auch in keiner Weise erforderlich ist. Jedes Kopieren von Spielen wird von Nintendo strafrechtlich verfolgt.

GEWÄHRLEISTUNG

Nintendo of Europe GmbH gewährt für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf eine Qualitätsgarantie für die in Deutschland von Nintendo of Europe GmbH gekauften Produkte.
Beachten Sie bitte folgendes, wenn Sie trotzdem einen Mangel feststellen:

1. Rufen Sie zuerst die Nintendo Konsumentenberatung in Deutschland **gebührenfrei unter der Telefon-Nummer 0130-5806** an und beschreiben Sie den festgestellten Mangel.

2. Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, schicken Sie das Nintendo-Produkt im Originalkarton zusammen mit dem Kaufbeleg an:

Nintendo of Europe GmbH • Nintendo Center • Reparaturabteilung
63760 Großostheim • (in Deutschland).

3. Die Gewährleistung ist nach Wahl von Nintendo auf eine Mangelbeseitigung oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produktes beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.

4. Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.

5. Nach dem Ablauf der Gewährleistungsfrist wenden Sie sich bitte fernmündlich mit allen Fragen zu Reparaturwünschen an die Nintendo Konsumentenberatung (**gebührenfreie Telefonnummer in Deutschland: 0130-5806**).

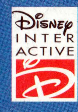
Für in Österreich oder in der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

Stadlbauer Marketing +
Vertriebs Ges. m.b.H.
Handelszentrum 6
A-5101 Bergheim
Tel.: A-06 62-45 92 03-0

Waldmeier AG
Auf dem Wolf 30
CH-4028 Basel
Tel.: CH-061-3199818
Hotline: CH-061-3199836

PFLEGE UND WARTUNG

- Dieses Gerät ist präzisionsgefertigt und sollte weder bei extremen Temperaturen benutzt noch grob behandelt oder erschüttert werden.
- Wenn die Kontakte angefaßt werden oder mit Wasser in Berührung kommen, könnten Störungen auftreten.
- Zur Entfernung von Flecken sollte ein weiches und feuchtes Tuch verwendet werden. Das Gerät nicht mit flüchtigen Substanzen wie Farbverdünner, Benzin oder Alkohol abwischen.
- Bei unsachgemäßer Handhabung und/oder Eingriffen in das Gerät erlischt die Garantieleistung!







Nintendo of Europe GmbH
Nintendo Center, 63760 Großostheim, Deutschland
Stadlbauer Marketing + Vertriebs Ges.m.b.H.
Handelszentrum 6, A-5101 Bergheim
Waldmeier AG, Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel

PRINTED IN GERMANY